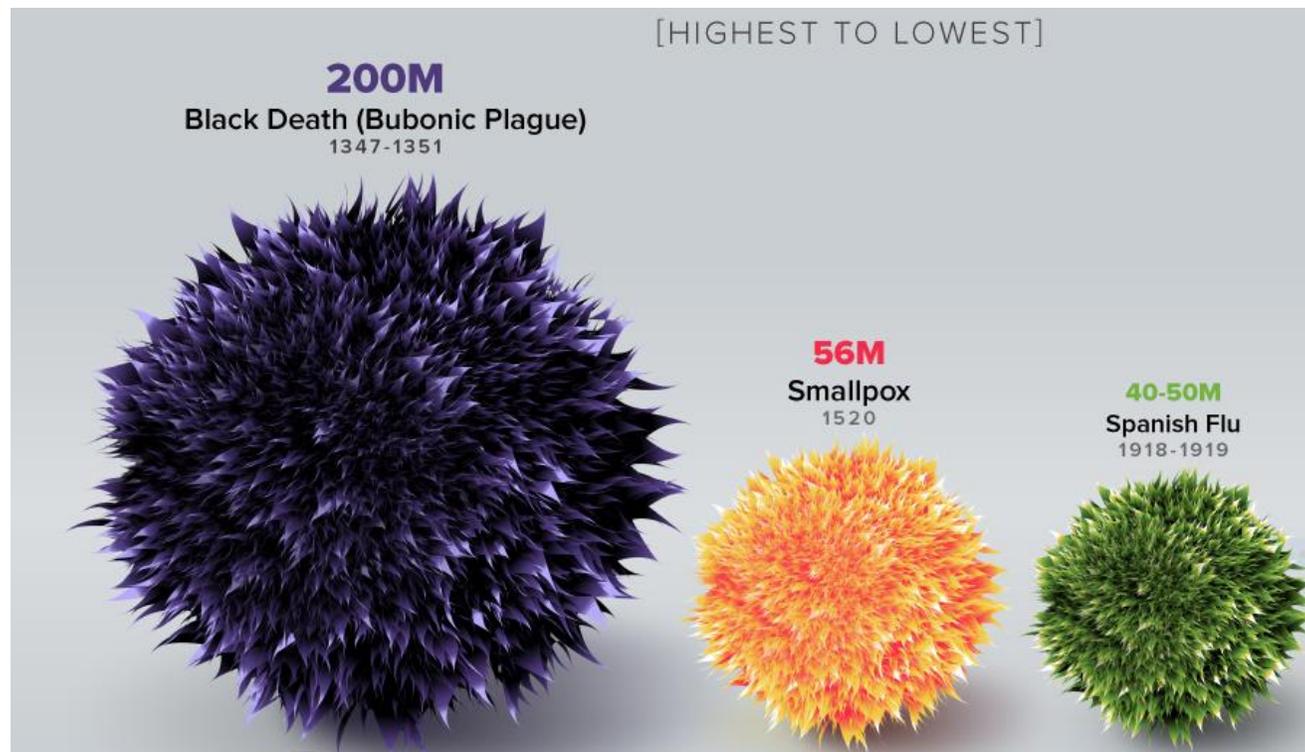


# 규범의 전환과 사회문제

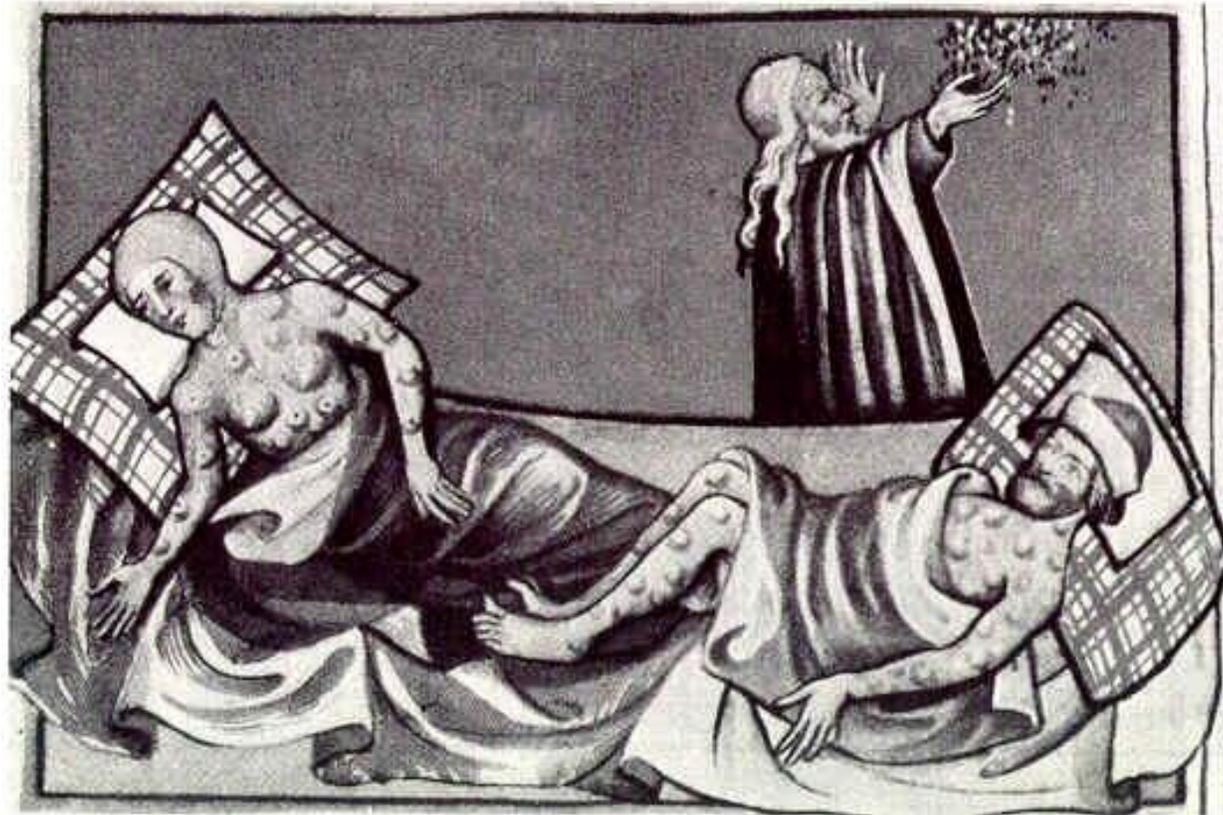
발표자: 이장주

# 오래된 미래 포스트코로나: 흑사병 사례



흑사병(1347-1351): 2억명, 천연두(1520): 5600만명, 스페인독감: 4~5000만명

# 팬데믹의 영향: 중세시대의 몰락



- 병은 신의 노여움의 결과로 보았고, 회개기도를 통해 치유를 하고자 하였음
  - 교회 권위 추락: 기도를 하던 목회자들의 사망률이 보통사람들 보다 2배 이상 높았음

# 01

정상과 비정상의 역전

## 팬데믹의 영향: 세계관의 교체



코페르니쿠스(1473~1543)

종교가 이끌던 중세가 무너지고 자본주의와 합리적 사고가 발달.

- 농노가 병으로 죽게 되자 농사를 지을 사람이 없어지고, 임금을 받는 농부들이 탄생
- 부자 친척들이 사망하면서 남은 사람들 중 거대한 유산을 물려받은 부자들이 탄생

# 팬데믹의 영향: (지역)민족주의 등장



민족주의 탄생: 라틴어를 사용하던 성직자들이 사라지고 지역별 언어들 이 활성화  
- 영어, 독일어, 프랑스어, 스페인어 등 자국어 기록이 늘고 '민족주의' 가 확산됨

# 01

정상과 비정상의 역전

## 1년 전과 현재의 관점 비교



누가 더 두려운 사람인가: 정상과 비정상의 교체

- 연예인이나 특별한 사람(?)만 쓰던 마스크를 누구나 쓰고 있다

## 01

정상과 비정상의 역전

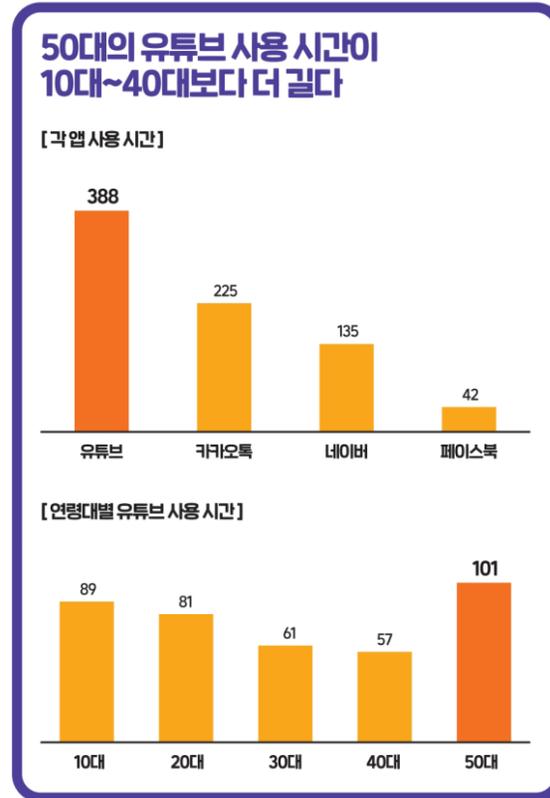
## 온라인과 오프라인 관계 역전

로고	기업	국가	시가총액 USD	시가총액 KRW
	애플 		19003 억달러	2259 조원
	사우디 아람코 		17572 억달러	2089 조원
	마이크로소프트 		16079 억달러	1912 조원
	아마존 		15865 억달러	1886 조원
	구글 		10175 억달러	1210 조원
	페이스북 		7647 억달러	909 조원
	알리바바 		7037 억달러	836 조원
	텐센트 		6521 억달러	775 조원
	버크셔 해서웨이 		5092 억달러	605 조원
	존슨앤존슨 		3912 억달러	465 조원

- 온라인은 현실도피가 아니라, 현실에 머무는 것이 고착이나 퇴행이 되고 있음
  - 코로나는 이런 변화의 속도를 가속화 시키는 역할을 수행

# 유튜브를 가장 열심히 하는 세대

〈각 앱 및 연령대별 유튜브 사용 시간〉



안드로이드폰 사용자 33,000명 대상, 단위 | 억 분, 출처 | 와이즈앱(2019년 4월 기준)

## 10대가 아닌 50대가 유튜브 열성 이용자

# 01

정상과 비정상의 역전

## 게임회사가 중공업회사를 누르다



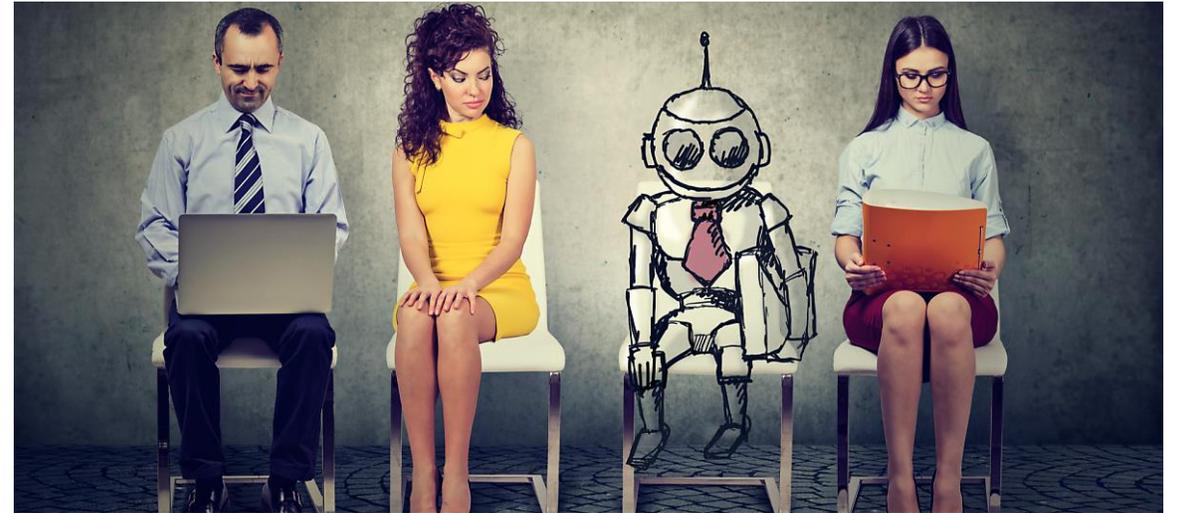
2020년 코리안시리즈: 양의지 시리즈라도 불렸음

- 중공업부터 소비재까지 라인업을 갖춘 두산의 에이스 양의지를 온라인 게임회사 엔씨가 영입하며 우승을 이끌었음

# 01

정상과 비정상의 역전

## 문제를 바라보는 관점



'게임중독'이나 '일자리를 인공지능에게 빼앗긴다'는 공포는 과거의 기준이 적용된 사례

- 자기보다 느린 사람은 '멍청이', 자기보다 빠른 사람은 '미치광이'

# 테슬라 이야기



**자율주행 레벨5단계 근접: 문제를 정의하는 적응의 개념변화**



## Careers

[About](#) [Careers](#) [Contact](#) [Legal](#) [Investors](#) [Suppliers](#)

### Video Games Engineer, Infotainment Software

Job Category	Engineering & Information Technology
Location	Austin, Texas
Req. ID	68339
Job Type	Full-time

APPLY



BUILD  
THE  
FUTURE

**테슬라 자동차에 게임탑재: 1억원이 넘는 게임기(?)**

재미있는 차를 만들기 위해 게임개발자 모집(2020.09.)

# 게임이 만든 대통령



미국 민주당 대통령후보 바이든의 '모동숲' 캠페인



ZIPPED CARROT PANT  
\$2,130.00



LAUREATE PLATFORM  
DESERT BOOT  
\$1,320.00



BI-FABRIC CHECK TOP  
\$3,350.00



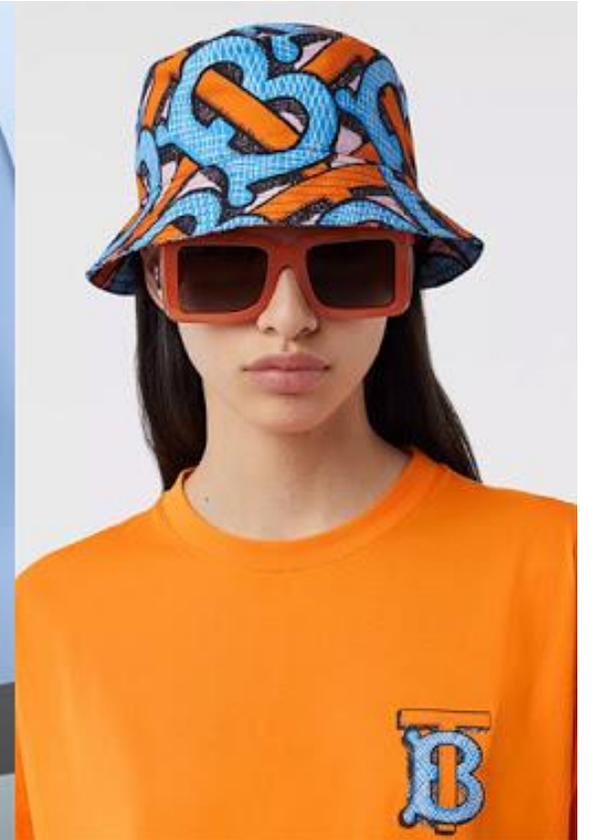
BUMBAG DAUPHINE  
\$2,720.00



ESSENTIAL V GLOVES  
\$735.00



LOUISE HOOP  
EARRINGS  
\$660.00



**명품들이 백화점에서 나와 게임으로 입점**

루이비통 키아나 에디션, 버버리 B 서프 게임 출시



### 벤츠가 후원하는 게임대회: 롤드컵

2020년 9~10월 중국 상하이에서 개최된 롤드컵 결승 동시시청자수: 1억6천만명

## EBS를 살린 펭수



탈정체성: 펭수 연기가 궁금하지 않고, 펭수 자체에 열광

# 거의 모든 이를 혼밥러로 만든 코로나



**내향성 적응: 혼밥이 소수가 아닌 주류가 됨**

02

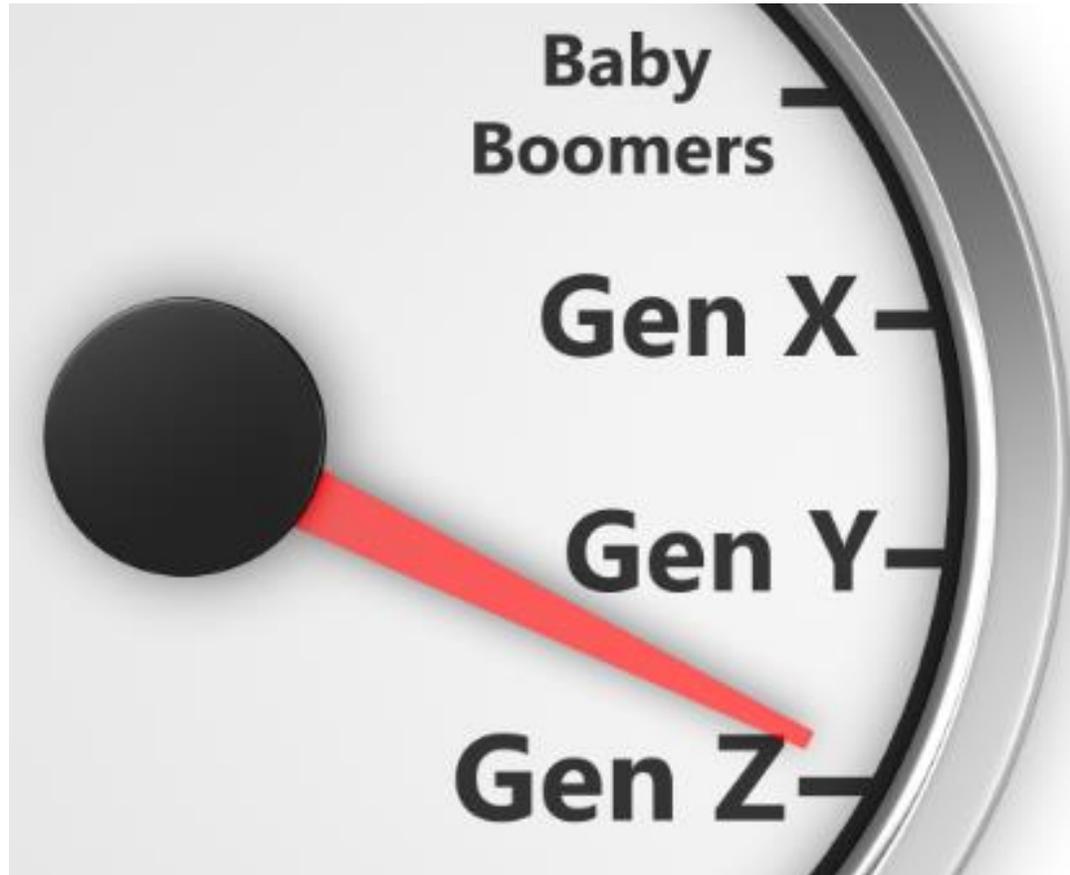
일상 속의 뉴노멀

# 가족제도에서 변화



이제 엄마 아빠도 비대면(?)

# 적응할 것인가, 맞설 것인가?



포스트 코로나 시대, 사회문제를 바라보는 관점도 전환이 요구됨



**감사합니다!!**

**zzazanlee@naver.com**